KONAMI

Japan national team

AGB-AJKJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

ポケスポ!™

RK312-J1



実況ワールドサッカーポケット2™

OFFICIAL GOODS

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「実況ワールドサッカーポケット 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。

● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。

● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。

● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。

● 端子部に指や金属で触らないでください。

● 分解や改造をしないでください。

● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

コンテンツ
CONTENTS

このゲームに登場する日本代表チームは、2002年6月18日対トルコ戦に登録された23名です。

★スターティングメンバーは2002年6月18日対トルコ戦のものになります。

★このゲームにおける各選手のパラメータ値（選手能力値）は、弊社独自の評価基準に基づき設定しております。

★本ゲームに登場する以下の日本代表選手は、システムの都合上やむをえず名前を省略させていただいております。

三都主アレサンドロ→サントス

ゲームの始め方
GAME START

コントローラの名称&基本操作



✚ボタン	Aボタン	Bボタン
項目の選択	項目の決定・次にすすむ	キャンセル・前にもどる

タイトル画面

本体にカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、メインセレクト画面になります。

★メインセレクト画面について→P4



フレンドリーマッチモード

1試合のみを対戦する親善試合モード。全58カ国からチームを選び、CPUや友達と対戦します。

インターナショナルカップモード

地区予選リーグ(58チーム、16ブロック)→本大会グループリーグ(32チーム、8ブロック)→本大会決勝トーナメント(16チーム勝ち抜き戦)を勝ち上がり、優勝を目指すモード。

スーパースターモード

対戦相手国を自由に選び、勝利した相手チームの選手を味方にしていくことで自分のクラブチームを最強のクラブチームに育てていくモード。一度でも負けるとゲームオーバーとなります。

PKモード

選んだチームで5対5のPK合戦を行うモード。

オプション

難易度、試合時間、スタジアム、天候、審判、延長のあり／なし、時間表示、実況のON/OFFの設定を行います。

ゲーム設定
GAME SETTING

プレイヤーセレクト ※フレンドリーマッチ・PKモードのみ

対戦形式を選択します。通信対戦の場合は、20ページの通信ケーブルのつなぎ方をよく読んで接続が完了してから選んでください。

チームセレクト

✚ボタンで地域を選び、チーム(国)を選んでⒶボタンで決定します。



ルール
RULE

- 試合はサッカーの基本的なルールに基づいて行われます。
- 試合中の選手交代は3人までできます。ただし、レッドカードで退場した選手の補充はできません。
- ファールは相手チームにフリーキックが与えられます。
- 自陣ペナルティエリア内でのファールは相手チームにペナルティキックが与えられます。
- 悪質なファール(後ろからのスライディングなど)に対し警告が与えられます。

  イエローカード →同試合中に2枚でレッドカード。累積2枚で次の試合出場停止。

  レッドカード →退場と次の試合出場停止。

- PK戦について(PKモードも同様ルール)
  延長戦でも勝敗が決まらない場合は、5人対5人でのPK戦を行います。決着がつかない場合は1人ずつ交互にPKを行い、勝敗を決めます。

代表チームと略称
DELEGATION TEAM

地域	チーム(国)
ヨーロッパ	[ENG]イングランド [SCO]スコットランド [WAL]ウェールズ [IRL]アイルランド [NIR]北アイルランド [POR]ポルトガル [ESP]スペイン [FRA]フランス [NED]オランダ [BEL]ベルギー [DEN]デンマーク [GER]ドイツ [ITA]イタリア [SUI]スイス [CZE]チェコ [ROM]ルーマニア [CRO]クロアチア [YUG]ユーゴスラビア [BUL]ブルガリア [GRE]ギリシャ [SWE]スウェーデン [NOR]ノルウェー [UKR]ウクライナ [RUS]ロシア [TUR]トルコ [AUT]オーストリア [POL]ポーランド [FIN]フィンランド [SVK]スロバキア [HUN]ハンガリー [SLO]スロベニア [ISR]イスラエル
アフリカ	[MAR]モロッコ [TUN]チュニジア [SEN]セネガル [NGR]ナイジェリア [CMR]カメルーン [RSA]南アフリカ
北中米カリブ海	[USA]アメリカ [MEX]メキシコ [JAM]ジャマイカ [TRI]トリニダード・トバゴ [HON]ホンジュラス [CRC]コスタリカ
南米	[COL]コロンビア [PER]ペルー [BRA]ブラジル [PAR]パラグアイ [URU]ウルグアイ [CHI]チリ [ARG]アルゼンチン [ECU]エクアドル
アジア・オセアニア	[JPN]日本 [KOR]韓国 [CHN]中国 [IRI]イラン [KSA]サウジアラビア [AUS]オーストラリア

★選んだチーム(国)の能力パラメータ(攻撃力、中盤構成力、守備力、攻守の切替能力)が表示されます。

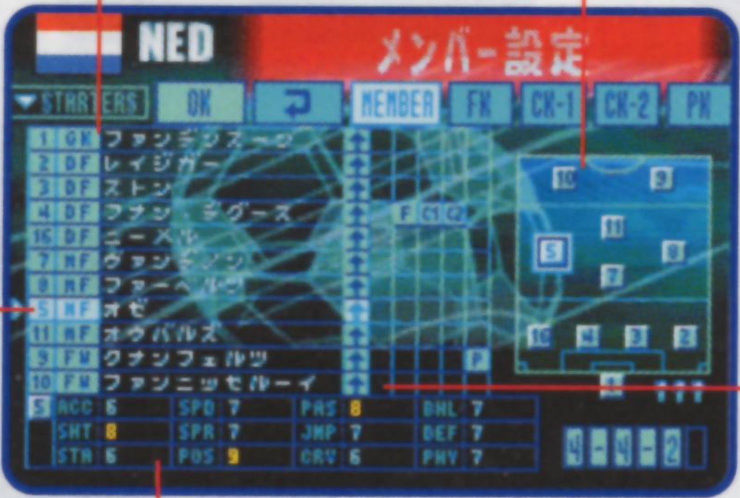
エディットメニュー画面について

EDIT MENU SCREEN

試合開始前にエディット設定を行います。「START」を選択すると試合開始です。

メンバー設定

試合開始前にエディット設定を行います。「START」を選択すると試合開始です。



スターティングメンバーの変更、キッカー選択を設定します。変更したい選手を選び、Ⓐボタンを押した後、入れ替えたい選手を選び、Ⓐボタンで決定します。
FK、CK、PKキッカーを変更するには✚ボタンで「FK」「CK-1」「CK-2」「PK」を選び、✚ボタンでキッカーを選択、Ⓐボタンで決定します。

★選手のスタミナとパラメータについて→P10

フォーメーション設定

フォーメーションタイプ、ポジショニング、攻撃参加の設定を行います。

メニュー

フォーメーション／アタックセッティング表示



フォーメーションタイプ

◆フォーメーションセット

変更したいフォーメーションタイプを選びます。



◆ポジションエディット

変更したいポジションの選手を選び、✚ボタンでポジションを調整します。



◆攻撃参加設定

ディフェンダー(DF)、ミッドフィルダー(MF)のうち、攻撃に参加する選手を設定します。選手を選び、Ⓐボタンを押すと選手に矢印がつきます。再度Ⓐボタンで矢印を取り消します。



作戦設定



作戦の設定を行います。

登録したい作戦を3つ選び決定します。

★作戦の実行方法→P15

＜作戦詳細＞

センターアタック・・・・・味方の攻撃陣を中央に呼び込みます。

左サイドアタック・・・・・左サイドへ攻撃陣が展開し、サイドから敵陣を切り崩します。

右サイドアタック・・・・・右サイドへ攻撃陣が展開し、サイドから敵陣を切り崩します。

カウンターアタック・・・・・FWが前線に残り、MF、DFがしっかりディフェンスを固めます。

オールオフェンス・・・・・全員で相手の陣地を攻撃します。

ノ　ー　マ　ル・・・・・作戦を設定しません。

選手のスタミナとパラメータについて

<選手のスタミナ残量表示>

↑:多い ↗:やや多い →:普通 ↘:やや少ない ↓:少ない

<パラメータ>

ACC	決定力＊1
SHT	シュート時の最高速度＊1
STA	スタミナ
SPD	走るスピード
SPR	加速力
POS	攻守の切り替えの早さ
PAS	パスの正確さ
JMP	ジャンプ力
CRV	カーブの最大量
BHD	ボールキープ力
DEF	ディフェンス力
PHY	競り合いの強さ
GKS	キーパー能力＊2
GLK	ゴールキック精度＊2

★＊1はフィールドプレイヤーのみ、
＊2はキーパーのみのパラメータです。

オプション設定

変更したい項目を選択しルールを変更します。全ての項目の設定が終われば「OK」を選びます。リセットを選ぶと初期設定にもどります。



<難易度> ‥‥ 数値があがるほど難しくなります。

<試合時間> ‥‥ 試合時間を1/3/5/7分の中から選びます。

<スタジアム> ‥‥ スタジアムを選択します。場所によってスタミナの減り具合が変わります。

<天候> ‥‥ 天候を選択します。天候によってスタミナの減り具合、ダッシュスピードとボールの挙動が変わります。

<審判> ‥‥ 審判を選択します。ファール判定の厳しさが変わります。

<延長戦> ‥‥ 延長戦あり／なしのどちらかを選択します。

<時間表示> ‥‥ 試合時間表示を選択します。

<実況> ‥‥ 実況のON/OFFを選択します。

試合開始
KICK OFF

エディットセレクト画面で「START」を選ぶと、対戦カードとスタジアムが表示されます。

コイントス



✚ボタンでコインの「おもて」と「うら」のいずれかを選びます。コイントスに勝てば「陣地」をどちらにするか選べます。

試合画面の見方



ポーズ

試合中、STARTボタンを押すと、ポーズ（一時停止）画面になります。「もどる」「フレーム 」「やりなおし」「やめる」を選んで決定します。

★試合中の選手交代について→P15

操作方法
OPERATION

攻撃操作(ボールを持っているとき)

ドリブル	✚ 8方向

ダッシュドリブル	L を押しながら ✚

パス	A

プレイヤーが向いている方向の味方にパスを出します。

スルーパス	R を押しながら A

プレイヤーが向いている方向にスルーパスを出します。

ロングパス／センタリング	R を押しながら B

プレイヤーが向いている方向にロングパスを出します。
ゴール前ではセンタリングになります。

スローイン	✚ +A もしくは ✚ +B

Ⓐボタンでショートスロー、Ⓑボタンでロングスローのスローインを行います。

シュート	✚ +B

ボタンの方向にシュートを打ちます。

ヘディングシュート	✚ +B

ボールがプレイヤーの頭より上にある時にⒷボタンを押すとヘディングシュートになります。

オーバーヘッドシュート	✚ +B

ボールがプレイヤーの頭より上にある時で、ゴールに背を向けながらⒷボタンを押すとオーバーヘッドシュートになります。

FK・CK／ゲーム中PKでの操作

プレースキックの方向と角度 ✚

⬆⬇で蹴り出す角度、⬅ ➡で蹴る方向を決めます。

プレースキック（パス） Ⓐ

決めた方向にパスを出します。

プレースキック（シュート性） Ⓑ

決めた方向と角度でシュート性のボールを蹴ります。押している長さで強さが変わります。

カーブ（左） L＋Ⓑ

カーブ（右） R＋Ⓑ

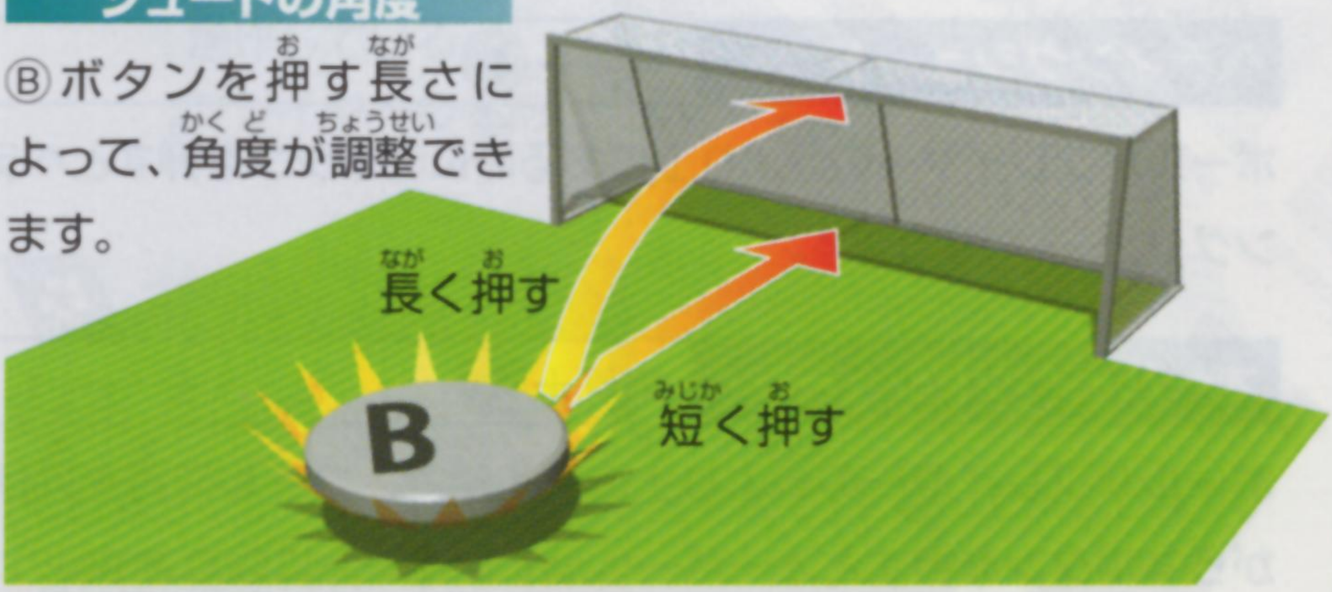
★カーブはプレースキックの時のみ操作可能です。

シュートコース



シュートの角度

Ⓑボタンを押す長さによって、角度が調整できます。



守備操作(ボールを持っていないとき)

移動	✚	ダッシュ	L を押しながら ✚

スライディング	B

プレイヤーの向いている方向にスライディングをします。

プレス1	A	プレス2	A + B
カーソルプレイヤーが敵にプレスをかけます。		カーソルプレイヤーと味方が敵にプレスをかけます。	

カーソルチェンジ	R

カーソルを切り替えます。入力しない場合は、オートで切り替わります。

ゴールキーパーの操作

キーパーは試合中、常にオートで動きます。キャッチ後またはゴールキック時のみ操作が可能です。

パスもしくはフィード	A or B

Ⓐボタンを押すと弱いボール、Ⓑボタンを押すと強いボールを出します。投げるかキックするかはその時のキーパーの状況に応じて変わります。

その他の操作

作戦実行	SELECT

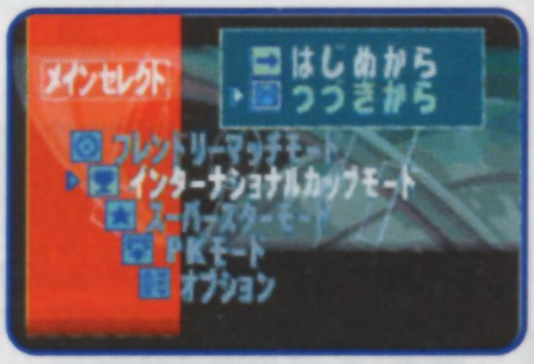
SELECTボタンを押す毎に作戦が切り替わり、すぐに実行されます。

エディットセレクト画面	SELECT (プレイが止まった時)

スローインなど、ボールが出てから画面が切り変わる時にSELECTボタンを押すとエディットメニュー画面になり、メンバー交代などができます。

★エディットメニュー画面について→P7　★作戦設定について→P9

インターナショナルカップモードの始め方



メインセレクト画面で「インターナショナルカップ」を選びます。最初から始める場合は「はじめから」を、続きから始める場合は「つづきから」を選びます。

インターナショナルカップモードについて

●58カ国の参加チームが4もしくは3チームでグループに分かれ、地区予選リーグを戦います。グループ中上位2チームが本大会に進みます。

★選択したチームによって、3チームグループか4チームグループのどちらかに所属します。

●本大会グループリーグでは32チームが4チームずつグループに分かれ、リーグ戦を行います。グループ中上位2チームが決勝トーナメントに進みます。

●決勝トーナメントでは一度でも負けると敗退となります。

リーグ戦の順位決定方法



リーグ戦では試合の結果によって「勝ち点」が与えられます。勝った場合は3、引き分けの場合は1、負けた場合は0です。リーグ戦が終了した時点で勝ち点の多い方が上位になります。

★勝ち点が同じ場合は得失点差が多い方が上位になります。

★勝ち点も同じでさらに得失点差が同じの場合、総得点の多い方が上位になります。

スーパースターモード
SUPER STAR MODE

スーパースターモードの始め方

メインセレクト画面で「スーパースターモード」を選びます。最初から始める場合は「はじめから」を、続きから始める場合は「つづきから」を選び、対戦チームを選択します。



★対戦チームが同じでも進行可能です。

ルール

- 試合時間3分で11試合連続で行います。一度でも負けるとゲームオーバーとなり、セーブデータが消去されます。
- 試合に勝つと対戦チームと自チームとの間で2人までのトレードが可能になります。引き分け時でも続行が可能ですがトレードは行えません。
- 11試合消化したチームをオリジナルチームとして保存することができます。保存したオリジナルチームはフレンドリーマッチで対戦させることが可能です。

★一度トレードした選手は再度トレードすることができません。
★途中経過の保存とセーブデータの消去について→P19

オリジナルチームの使用方法

オリジナルチームが保存されている場合にフレンドリーマッチを選ぶと、チームセレクト画面に矢印が表示されます。カーソルを一番下まで移動させて⬇ボタンを押すと、保存されているオリジナルチームが表示されます。



PKについて
PENALTY KICK

PKモードについて

メインセレクト画面で「PKモード」を選び、対戦形式、地域とチーム(国)を選びます。キッカー選択画面で順番を設定し、「OK」を選びます。通信対戦の場合は、20ページの通信ケーブルのつなぎ方をよく読んで接続が完了してから対戦形式を選んでください。

PKのルール

両チーム5人ずつ選手がPKを行い、成功数で勝敗を決めます。5人がPKを終えても勝敗が決まらない時は、毎回1人ずつ選手を出し、勝負がつくまで続けます。

PK画面の見方



選手カーソル

PK成功数
(成功すると○、失敗すると×が表示されます)

キッカーの操作



✚ボタンでキックする方向を決め、Ⓐ(Ⓑ)ボタンでキックをスタートします。Ⓐボタンで高いボール、Ⓑボタンで低いボールになります。

キーパーの操作

✚ボタンでセーブする方向を決めます。Ⓐ(高い)またはⒷ(低い)ボタンでセーブします。

★キーパーはキッカーがボールを蹴る瞬間まで動けません。

★その他のモードでの延長PK戦の場合も同じ操作になります。

途中経過の保存
HALFWAY SAVE

インターナショナルカップとスーパースターモードの両モードではゲームの途中経過をセーブすることができます。

セーブ方法

インターナショナルカップではインフォメーション画面でデータセーブを選びます。スーパースターモードではインフォメーション画面で「終了する」を選びデータをセーブします。スーパースターモードでは、それ以外の方法で中断するとデータが消去されますのでご注意ください。

★一度、上書きされたセーブデータは元に戻りませんのでご注意ください。

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

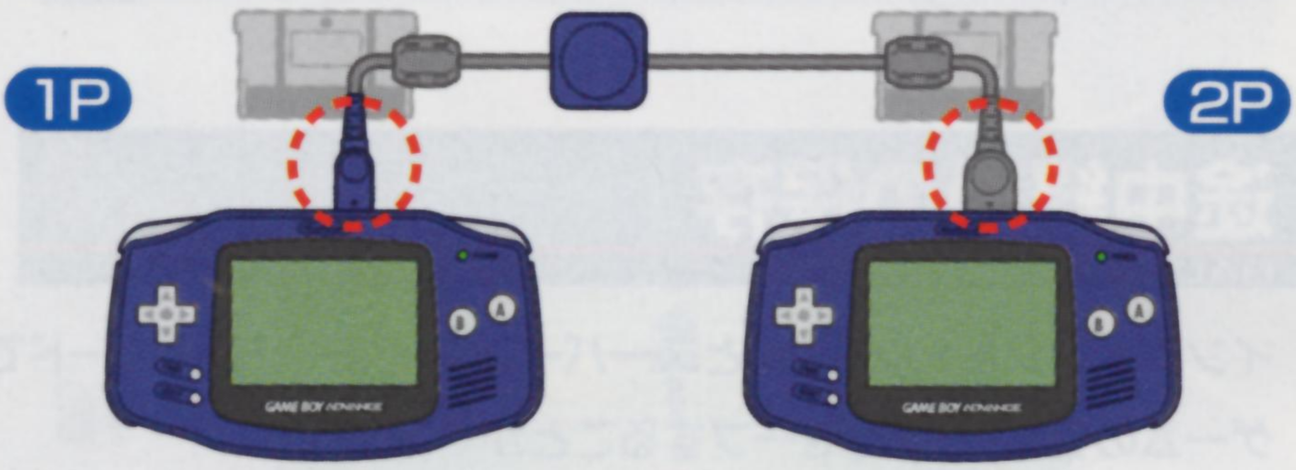
■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ------------------------------ 2台
- ●「実況ワールドサッカーポケット 2」カートリッジ ------- 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ------------ 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、5 ページをご覧ください。

※ 1P は本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を 3 台以上接続しているとき。

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

● このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。

● むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

KONAMI

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3344-3573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3344-6573
〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

コナミをもっと知りたい！**www.konami.com**

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 大阪
〈www.konamiosa.com〉

MAJOR
PRODUCTION